

Istituti Paritari
“Maresca D.”
Liceo Musicale – Artistico

PROGRAMMAZIONE PER
AMBITO: MUSICALE

MATERIA: Matematica

Classe: I A

A.S. 2025 – 2026

A cura del Prof. Franco Leone

Contenuti:

- Insiemi numerici N, Z, Q, R. Proprietà e operazioni. MCD, mcm.
- Calcolo letterale. Monomi e polinomi. Prodotti notevoli. Operazioni.
- Equazioni di primo grado numeriche e letterali.
- Geometria. Assiomi di ordine e appartenenza. Punto, retta, piano. Rette parallele tagliate da una trasversale. Triangoli, poligoni. Congruenza.

Metodologia d'insegnamento:

- Lezioni in classe, con esempi ed esercitazioni.

| | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> • Assegnazione di compiti da svolgere a casa e da discutere nelle ore di lezione. • Esercitazioni pre-verifica. |
| Verifiche: | <ul style="list-style-type: none"> • Verifiche periodiche, con esercizi, problemi e applicazioni a casi reali degli argomenti trattati. |
| Valutazioni: | <ul style="list-style-type: none"> • Autovalutazione dello studente nel corso di lezioni ed esercitazioni a scuola o a casa. • Valutazione dell'insegnante in base alla difficoltà delle prove proposte e della preparazione dello studente. |
| <u>OBIETTIVI MINIMI</u> Conoscenze: | <ul style="list-style-type: none"> • Concetto di insieme, relazioni tra insiemi. Proprietà degli insiemi e delle operazioni in essi definite. |

| | |
|-------------|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> • Significato di monomi e polinomi e analogie con le operazioni numeriche. • Risoluzione di equazioni numeriche e letterali. • Concetti primitivi della geometria euclidea. Elementi di un teorema. Relazioni tra rette. Criteri di congruenza. |
| Abilità: | <ul style="list-style-type: none"> • Saper riconoscere e rappresentare gli insiemi. Saper operare al loro interno e tra un insieme e l'altro. • Effettuare calcoli e risolvere espressioni definite nei diversi insiemi. • Riconoscere le proprietà dei monomi e dei polinomi. Saper effettuare calcoli ed espressioni tra di essi. |
| Competenze: | <ul style="list-style-type: none"> • Applicare le regole dei prodotti notevoli. • Risolvere equazioni di primo grado numeriche e letterali. • Riconoscere gli enti fondamentali della geometria euclidea e le loro relazioni. |

- Saper confrontare enti e figure geometriche, individuando, ove esistano, relazioni.